ABSTRAK

Novelia Handayani, 2515.125: “Perancangan Sistem Informasi Absensi Siswa Menggunakan Fingerprint dan SMS Gateway” Skripsi, program sarjana, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bukittinggi.

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Bukittinggi 2019.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh perlu adanya sistem informasi absensi menggunakan fingerprint dan sms gateway, karena disekolah tersebut sudah didukung dengan kemajuan di bidang teknologi. Sedangkan dalam pengelolaan absensi masih banyak terjadi kesalahan dan permasalahan titip absen dan orang tua tidak bisa memonitoring kehadiran anaknya disekolah. Sehingga tanpa sepengetahuan banyak orang tua yang mendapat laporan bahwa anaknya tidak pernah hadir kesekolah.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian *Research and Development* (R&D), yaitu sebuah metode yang digunakan untuk menghasilkan sebuah sistem. Model R&D yang digunakan adalah versi ADDIE yaitu, *Analysis, Design, Develop, Implement* dan *Evaluate*, dengan model pengembangan *waterfall* yang terdiri dari 5 tahap yaitu definisi persyaratan, perancangan sistem dan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit, integrasi dan pengujian sistem, dan operasi dan pemeliharaan. Serta uji produk terdiri dari 3 pengujian yaitu uji validitas, uji praktikalitas, dan uji efektifitas.

Berdasarkan hasil penelitian, penulis berhasil membuat sistem informasi absensi siswa menggunakan fingerprint dan sms gateway. Produk yang dihasilkan dalam penelitian ini dapat digunakan oleh guru BK (admin) dan sekretaris kelas, guru piket, waka kesiswaan dan siswa melakukan fingerprint. Sedangkan hasil validitas yang diperoleh dari 3 orang validator diperoleh 0,80 yang dinyatakan **valid**, hasil praktikalitas yang diperoleh dari 3 orang penguji diperoleh 73 yang dinyatakan **praktis**, dan hasil efektifitas diperoleh dari 15 orang alumni diperoleh 0,84 yang dinyatakan **sangat efektif**.

Key Word : Perancangan Sistem Informasi *absensi* siswa, *Fingerprint*, *SMS Gateway*, R&D versi ADDIE, Model Pengembangan Sistem Waterfall, Uji Produk.