

ABSTRAK

Mia Amanda Suhaila, 2519097 “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas VII Semester 1 Menggunakan Quizwhizzer Di SMPN 1 Bukittinggi”. Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Negeri (UIN) Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi.

Permasalahan di SMPN 1 Bukittinggi yang masih menggunakan metode ceramah dan sangat bergantung pada buku paket dan papan tulis menjadi pemicu penelitian ini. Berdasarkan hal tersebut menyebabkan peserta didik merasa jenuh dan membosankan, sehingga menyulitkan siswa dalam memahami materi yang disampaikan guru dan kurangnya minat belajar peserta didik sehingga berpengaruh kepada hasil belajar. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat media pembelajaran interaktif yang akan membantu dalam proses pembelajaran peserta didik.

Metode pengembangan Research and Development (R&D) diterapkan dalam penelitian ini. Model pengembangan yang digunakan adalah model yang dikemukakan oleh Richey dan Klien. Hal ini dibagi menjadi tiga tahap: *Planning* (Perencanaan), *Production* (diproduksi), dan *Evaluation* (evaluasi).

Ada tiga pengujian yang digunakan peneliti untuk menguji produk: yang pertama adalah uji validitas yang dilakukan oleh empat orang ahli yang mengevaluasi tiga faktor yaitu desain media, isi, dan bahasa, dengan nilai 0,75 dengan menggunakan kriteria valid; Tes kedua adalah tes praktikalitas yang dilakukan oleh dua orang memperoleh skor akhir 0,93. Lima belas siswa mengikuti uji efektivitas, dan ahli memperoleh skor akhir 0,92 dengan kriteria tinggi.

Kata kunci : *Quizwhizzer, Interaktif, Informatika, Media Pembelajaran*