

**PENGARUH MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *GAME* EDUKASI
TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN
TIK KELAS X DI SMA N 1 PAYAKUMBUH**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*



DI SUSUN OLEH :

**AMANDA DIVANO SANDRITA
NIM. 2521057**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SJECH M. DJAMIL DJAMBEK
BUKITTINGGI
2025M / 1447H**