

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *GAME*
EDUKASI MENGGUNAKAN *SCRATCH* PADA MATA PELAJARAN
INFORMATIKA DI MAN 2 BUKITTINGGI**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pada
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan*



Oleh:

Tiara Hardiana Putri

NIM. 2521066

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN
KOMPUTER FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN UIN
SJECH M. DJAMIL DJAMBEK BUKITTINGGI
TAHUN AKADEMIK 2025 M / 1447 H**