

**PERANCANGAN GAME EDUKASI MENGGUNAKAN SCRATCH 3
PADA MATA PELAJARAN IPS KELAS VII DI SMP ISLAM AL-ISLAH
BUKITTINGGI**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mencapai Gelar Sarjana(S1)
Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan komputer*



Disusun Oleh :

SRI KHALISA NISWA IDRUS PASARIBU
NIM. 2520126

DOSEN PEMBIMBING:

FIRDAUS ANNAS, S.Pd., M.Kom
NIP. 1990122202321102

**PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SJECH M. DJAMIL DJAMBEK
BUKITTINGGI
TAHUN 2025 M**