

ABSTRAK

Rahmi Burnawati 2516.128 dengan judul skripsi “Pengembangan Aplikasi *Mobile Learning* Pada Mata Pelajaran Bimbingan Teknologi Informasi Komunikasi (BTIK) Di Sman 3 Bukittinggi”. Program Sarjana, Prodi Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer (PTIK), Institut Agama Islam Negri (IAIN) Bukittinggi, 2020

Penelitian ini dilatar belakangi oleh pembelajaran Bimbingan TIK di kelas X masih menggunakan metode konvensional berupa buku dan papan tulis adapun sesekali menggunakan media *power point* namun penampilannya kurang menarik sehingga siswa untuk mengikuti pembelajaran kurang bersemangat dan pembelajaran terlihat membosankan, keterbatasan waktu pembelajaran yang hanya mendapatkan waktu belajar 45 menit dalam 1 Minggu. Penyampaian materi di dalam kelas yang terbatas waktu, menyebabkan siswa sulit memahami isi materi secara menyeluruh. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi media pembelajaran aplikasi media pembelajaran Bimbingan TIK dan untuk mengetahui tingkat validitas, praktikalitas dan efektifitas dari aplikasi.

Penulis menggunakan metode pengembangan atau *Research and Development* (R&D) versi 4D, yaitu *Define, Design, Develop* dan *Disseminate*. Penelitian ini menggunakan model pengembangan multimedia Luyher-Sutopo yang terdiri atas enam tahap, yaitu tahap *Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing* dan *Distribution*, menggunakan perangkat komputer untuk melakukan perancangan, pengujian, dan pengoptimalan produk yang telah dihasilkan. Setelah uji validitas, praktikalitas, dan efektifitas produk berupa angket guna untuk memvalidasi produk yang ditujukan kepada ahli media, guru dan peserta didik guna meminta penilaian terhadap kelayakan produk.

Hasil dari penelitian mata pelajaran Bimbingan TIK ini berupa media pembelajaran berbasis *android* yang dapat di gunakan oleh siswa maupun guru dimanapun dan kapanpun. Hasil uji validitas dilakukan pada 3 orang ahli komputer dengan nilai rata – rata 0,86 kategori valid. Hasil praktikalitas oleh 3 orang penguji yaitu guru mata pelajaran di SMAN 3 Bukittinggi dengan mendapatkan nilai rata – rata 0,9 kategori praktis. Uji efektifitas oleh 9 orang siswa dengan nilai rata – rata 0,94 kategori efektif.

Kata kunci : Aplikasi, Mobile Learning, Bimbingan TIK.