

ABSTRAK

Aulia Rahmi 2516.100, dengan judul skripsi “**Pengembangan Aplikasi Mobile Learning Pada Mata Kuliah Sistem Operasi di IAIN Bukittinggi.**

Pembelajaran di kampus pada mata kuliah sistem operasi hanya menggunakan buku saja, dan beberapa materi lain menggunakan media papan tulis. Pembelajaran dengan menggunakan *smartphone* hanya sebatas mahasiswa menggunakannya untuk mencari artikel berisi materi pada saat diskusi dan mengerjakan tugas. Selebihnya menggunakan praktikum langsung di laboratorium. Salah satu alternative media pembelajaran yang menarik dan efisien yaitu dengan mengembangkan media *mobile learning (m-learning)* berbasis android dalam pembelajaran sistem operasi di IAIN Bukittinggi, Prodi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer.

Jenis penelitian yang peneliti lakukan adalah penelitian *Research and Development (R&D)*. Model yang digunakan adalah model 4D yaitu define, Desain, Pengembangan *development*, *disseminate*. Model pengembangan sistem menggunakan waterfall pressman 2015 yang terdiri dari lima tahap, yaitu komunikasi, perencanaan, pemodelan, konstruksi, dan *deployment*.

Hasil uji produk yang peneliti lakukan, yang pertama adalah uji validitas menggunakan rumus Aiken'V dengan rata-rata 0,92 yaitu valid. Hasil uji praktikalitas menggunakan rumus momen kappa dengan rata-rata 0,98 dengan kategori sangat praktis. Dan yang terakhir adalah uji efektifitas menggunakan rumus G Score dengan rata-rata adalah 1 dengan kategori sangat tinggi. Jadi dapat disimpulkan *m-learning* berbasis android sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran mata kuliah sistem operasi.

Kata kunci : Pengembangan, Media Pembelajaran, *Mobile Learning*, 4D, Waterfall 2015