

ABSTRAK

SITI FATIMAH NASUTION NIM : 2516.064, “PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS APLIKASI *LECTORA INSPIRE* UNTUK MATA KULIAH BAHASA INDONESIA DI IAIN BUKITTINGGI”, Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Komputer. Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan. IAIN Bukittinggi 2020.

Penelitian ini dilatar belakangi karena dosen yang mengajar mata kuliah Bahasa Indonesia di semester 1 IAIN Bukittinggi dalam menyampaikan materi memahami sejarah, kedudukan dan ragam bahasa indonesia media yang digunakan masih sederhana dan kurang menariknya media pembelajaran dalam mengajarkan Bahasa Indonesia. Media yang digunakan masih berbasis dua dimensi seperti gambar, papan tulis, buku, dan *powerpoint*. Sehingga dalam proses pembelajaran membuat peserta didik merasa bosan dengan penyampaian materi yang menggunakan media yang salah satunya buku cetak dan mereka juga masih merasa jenuh dan pasif serta mengurangi imajinasi mereka terhadap materi. Sedangkan pihak kampus telah menyediakan alat bantu berupa komputer dan proyektor untuk menunjang proses pembelajaran yang menarik. Namun dosen belum mengoptimalkan alat bantu tersebut sebagai sarana belajar. Rumusan masalah dalam media ini adalah “Bagaimana Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi *Lectora Inspire* Untuk Mata Kuliah Bahasa Indonesia di IAIN Bukittinggi?” Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Aplikasi *Lectora Inspire* di IAIN Bukittinggi.

Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan atau *Research and Development* (R&D) versi 4-D yaitu *Define, Design, Develop, Dessiminate*. Model pengembangan Multimedia yang digunakan dalam penelitian ini yaitu model pengembangan multimedia versi Luther Sutopo yang terdiri dari enam tahap yaitu *Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, dan Distribution*. Pada penelitian ini penulis menggunakan tahapan penelitian yang mengkombinasikan antara 4D dan model pengembangan multimedia versi Luther Sutopo.

Hasil uji produk diperoleh dari uji validitas, uji praktikalitas, dan efektifitas, yang mana pada uji validitas diisi oleh 3 *expert* diperoleh nilai rata-rata **0,85** yang dinyatakan **valid** (berdasarkan perhitungan validitas dengan formula Aiken’s), sedangkan untuk uji praktikalitas yaitu ada 3 dosen bahasa indonesia, yang dapat diperoleh nilai rata-rata 0,89 yang dinyatakan **Sangat Efektif**, dan untuk uji efektifitas dari kelima peserta didik semester 1 di IAIN Bukittinggi yang nilai rata-ratanya 0,80 yang dinyatakan **Sangat Efektif**. Hasil dari penelitian media pembelajaran Bahasa Indonesia ini berupa media pembelajaran yang bisa digunakan oleh dosen dan peserta didik pada mata kuliah bahasa indonesia. Dalam bentuk *Compact Disk* (CD) yang dijalankan dengan sistem *autorun* yang dapat dieksekusi tanpa memerlukan sistem lain untuk menjalankannya.

Keywords : *Multimedia, Media Pembelajaran Bahasa Indonesia, R&D, Lectora Inspire V 18.*