

**PERANCANGAN APLIKASI POIN PELANGGARAN DAN
PENGHARGAAN SISWA BERBASIS GAMIFIKASI DI SMK
PEMBANGUNAN**

SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna Mencapai Gelar Sarjana (S1)
pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*



Oleh:

Irsyadunas Mustamir

2522154

Dosen Pembimbing:

Dr. Supratman Zakir, M. Pd, M. Kom

NIP. 197508192006041001

**PRODI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SJECH M. DJAMIL DJAMBEK
BUKITTINGGI
2026 M/1447 H**