

ABSTRAK

MUHAMMAD IRSYAD, 2516112: “RANCANGAN APLIKASI TRY OUT UJIAN BERBASIS SMARTPHONE DI SMP NEGERI 1 AMPEK ANGKE.” Program Studi pendidikan Teknik Informatika Komputer Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Bukittinggi 2020.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh rendahnya rasa percaya diri dapat menyebabkan rasa tidak nyaman secara emosional yang bersifat sementara. Rendahnya rasa percaya diri bisa menyebabkan depresi, anoreksia nervosa, delinkuensi, dan masalah penyesuaian diri lainnya. Ketika tingkat percaya diri yang rendah berhubungan dengan proses belajar seperti prestasi rendah, atau kehidupan keluarga yang sulit, atau dengan kejadian-kejadian yang membuat tertekan, masalah yang muncul dapat menjadi lebih meningkat ketika pelaksanaan ujian diadakan. Dalam hal ini menyebabkan nilai siswa mengalami penurunan atau kemerosotan. Hal ini disebabkan oleh beberapa faktor, diantaranya kurangnya kesiapan siswa/i dalam menghadapi ujian, kurang percaya diri akan kemampuan yang dimiliki, dan kurangnya menguasai materi pelajaran yang sudah dipelajari.

Metode penelitian yang digunakan adalah Research and Development (R&D), yaitu sebuah metode yang digunakan untuk menghasilkan sebuah sistem. Model R&D yang digunakan adalah ADDIE yang terdiri dari, Analyse, Design, Development, Implementation, dan Evaluation.

Berdasarkan hasil penelitian yang peneliti lakukan, peneliti berhasil membuat produk yang berupa aplikasi try out ujian sekolah berbasis smartphone. Hasil uji validitas yang dilakukan oleh ahli bidang pendidikan dan ahli bidang komputer menunjukkan produk ini **valid** dengan nilai **0.68**. Hasil uji praktikalitas yang dilakukan oleh guru di sekolah terkait menunjukkan bahwa produk ini dinyatakan praktis dengan persentasi **97,3** dan hasil uji efektifitas yang dilakukan dengan siswa menunjukkan produk ini sangat efektif dengan persentasi **89,97**.

Kata Kunci: Try Out, MIT App Inventor, Smartphone, R&D, ADDIE.