

**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PERAKITAN KOMPUTER
BERBASIS *AUGMENTED REALITY* DI KELAS X SMK NEGERI 1
AMPEK ANGKEK**

SKRIPSI

*Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna mencapai Gelar Sarjana (S1)
Pada Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*



Oleh :

ANDI HASAN

2519.108

PEMBIMBING :

YULIFDA ELIN YUSPITA, M.Kom

NIP. 199112222020122020

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER

FAKULTAS TARBIYAH DAN ILMU KEGURUAN

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SJech M.DJAMIL DJAMBEK

BUKITTINGGI

2025/2026