

ABSTRAK

AHMAD NAZHIF NIM. 2520120 “Perancangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* pada Mata Pelajaran Kimia di SMA Negeri 1 Bukittinggi” Skripsi Program Studi Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer, Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Universitas Islam Negeri (UIN) Sjech M. Djamil Djambek Bukittinggi.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan dalam proses pembelajaran Kimia di SMA Negeri 1 Bukittinggi, di mana pendekatan pembelajaran yang masih bersifat konvensional dan berpusat pada guru menyebabkan rendahnya minat serta pemahaman siswa terhadap materi. Media pembelajaran yang kurang variatif, dan dominasi penggunaan presentasi berbasis PowerPoint, berdampak pada rendahnya hasil belajar, yang sebagian besar berada di bawah Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM). Selain itu, siswa juga mengalami kesulitan dalam menjawab soal latihan.

Untuk menjawab permasalahan tersebut, penelitian ini mengembangkan media pembelajaran berbasis teknologi *Augmented Reality* (AR) yang ditujukan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran Kimia di kelas X Fase E. *Augmented Reality* merupakan teknologi yang memungkinkan penggabungan elemen visual berbasis digital, baik dua dimensi maupun tiga dimensi, ke dalam lingkungan nyata secara real-time. Dalam pengembangannya, penelitian ini mengadopsi metode *Research and Development* (R&D) dengan menggunakan model pengembangan ADDIE, yang mencakup tahap *Analyze, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*.

Hasil validasi instrumen menunjukkan bahwa media yang dikembangkan memiliki tingkat validitas yang sangat tinggi, dengan skor sebesar 0,87 (di atas batas minimal 0,60). Uji efektivitas menunjukkan rata-rata sebesar 94,17%, dan uji kepraktisan memperoleh skor 84,55%, keduanya termasuk dalam kategori sangat tinggi (rentang 81 – 90%). Berdasarkan hasil tersebut, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis AR yang dirancang dalam penelitian ini memiliki karakteristik valid, praktis, dan efektif untuk digunakan dalam pembelajaran Kimia.

Kata Kunci: Perancangan, Media Pembelajaran, *Augmented Reality*, Mata Pelajaran Kimia.