

ABSTRAK

Eti Safitri, NIM. 2520043 judul Skripsi “**Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas X Di SMA Negeri 1 Koto Balingka**”.

Penelitian ini dilatar belakangi oleh rendahnya hasil evaluasi belajar siswa yang disebabkan oleh metode pembelajaran yang masih berpusat pada guru dan tidak adanya penggunaan media pembelajaran. Sehingga siswa kurang fokus dan tidak menarik untuk mengikuti proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan gambaran penggunaan media pembelajaran dengan menggunakan teknologi. Penggunaan teknologi sebagai media pembelajaran saat ini sudah tidak asing lagi. Namun di SMA Negeri 1 Koto Balingka sering kali hanya menggunakan media pembelajaran yang biasa saja, Padahal sudah tersedia berbagai aplikasi dan *website* yang bisa membantu proses pembelajaran terutama dalam meningkatkan kualitas dan hasil belajar. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh penggunaan media pembelajaran berbasis android terhadap hasil belajar siswa mata pelajaran Informatika kelas X di SMA Negeri 1 Koto Balingka.

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode kuantitatif eksperimen. Penelitian ini dilakukan di SMA Negeri 1 Koto Balingka. Sampel pada penelitian terdiri dari 2 kelas yaitu kelas eksperimen dan kelas kontrol dengan berjumlah 68 siswa. Untuk pengumpulan data penelitian ini dilakukan dengan menggunakan hasil *pre-test* dan *post-test* dalam bentuk soal pilihan ganda. Uji atau teknis analisis data yang dilakukan merupakan uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis.

Hasil perhitungan dengan SPSS *Statistic* versi 29 menggunakan uji hipotesis di dapatkan nilai Sig. $0,000 < 0,05$. Yang artinya H_a diterima dan H_o ditolak, jadi dapat diambil kesimpulan bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis android terdapat pengaruh yang signifikan sebesar 59,1% terhadap penggunaan media pembelajaran berbasis android terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran Informatika kelas x di SMA negeri 1 Koto Balingka.

Kata Kunci: Android, Hasil Belajar, Media Pembelajaran, Eksperimen